



REGULAMIN KONKURSU MINECRAFT NA NAJLEPSZĄ OPISANĄ HISTORIĘ Z KOLEGĄ

(dalej „Regulamin”)



§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Przewidziany Regulaminem Konkurs prowadzony jest pod nazwą: „KONKURSU MINECRAFT NA NAJLEPSZĄ OPISANĄ HISTORIĘ Z KOLEGĄ” (dalej „Konkurs”).
2. Konkurs organizowany jest przez Music & More Sp. z o. o. z siedzibą przy ul. Wróblewskiego 19A/8, 93-578 Łódź, NIP: 727-281-21-93, REGON: 366891567.
3. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Rozpoczęcie konkursu następuje 6 grudnia 2021 r. Ostateczny termin nadsyłania prac to 21 grudnia 2022 r., godzina 12:00.
5. W Konkursie może wziąć udział osoba fizyczna zamieszkała na terytorium Polski (dalej „Uczestnik”).
6. Przystępując do konkursu, poprzez wysłanie zgłoszenia, Uczestnik akceptuje postanowienia Regulaminu oraz wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych udostępnionych w Konkursie.
7. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. 2009, Nr 201, poz. 1540 ze zm.) i nie podlega rygorom określonym w w/w ustawie.
8. Serwis Facebook oznacza serwis internetowy dostępny pod adresem: www.facebook.com. Serwis Instagram oznacza serwis internetowy dostępny pod adresem: www.instagram.com.
9. Oceny prac konkursowych i wyłonienia zwycięzcy dokona komisja konkursowa powołana przez Zarząd Music & More sp. z o. o. – dotyczy to wszystkich nadesłanych zgłoszeń.



§2 ZASADY KONKURSU

1. Zadaniem Uczestników jest samodzielne napisanie krótkiej, maksymalnie 10 zdaniowej historii, w której opisz swoją przygodę z przyjacielem w świecie Minecraft.

2. Każdy Uczestnik może napisać i wysłać tylko jedną historię.

3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:

- historia musi być przygodą w świecie Minecraft,
- historia musi być przygodą bohatera (twórcy historii) i jakiegoś kolegi/koleżanki,
- historię publikujemy na facebooku, pod postem konkursowym na fanpage szkoły Tutore,
- w poście musimy oznaczyć kolegę/koleżankę o którym/której piszemy w historii,
- historia musi zawierać 3 słowa kluczowe (które podane będą na livach szkoły Tutore na odpowiednim kanale na platformie Youtube w terminach: 6 grudnia 2021 r., 13 grudnia 2021 r. i 20 grudnia 2021 r.),
- historia musi być napisana w sposób kulturalny.

5. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski pomysł i samodzielnie napisać historię.



§3 PRZEBIEG KONKURSU

1. Termin trwania całego konkursu – od 06.12.2021 r. do 21.12.2021 r., godz. 12:00.
2. Zostanie wyłonione 1, 2, 3 miejsce oraz 2 wyróżnienia.
4. Prace należy przysyłać na stronie facebook.com, na fanpage szkoły Tutore, pod odpowiednim postem dotyczącym konkursu.
5. Prace konkursowe niespełniające wymagań, o których mowa w Regulaminie konkursu lub nadesłane po upływie terminu, nie będą podlegały ocenie komisji konkursowej.

§4 KRYTERIA OCENY PRAC KONKURSOWYCH

1. Prace będą oceniane zgodnie z następującymi kryteriami:
 - zgodność projektu z podanymi wytycznymi,
 - oryginalność projektu i kreatywność.
2. Oceny prac konkursowych i wyłonienia zwycięzców dokona komisja konkursowa powołana przez Zarząd Music & More sp. z o.o..
3. Planowany termin ogłoszenia wyników – 22 grudnia 2021 r. w trakcie live Minacraft na platformie youtube.com.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do kontaktu ze zwycięzcami za pośrednictwem strony facebook.
5. Nagrody będą wysłane po otrzymaniu informacji adresowych zwycięzców za pośrednictwem platformy Facebook, jednak nie wcześniej niż 23 grudnia 2021 r.



6. Nagrody:

I miejsce: zniżka na kurs w szkole Tutore + słuchawki Razer Kraken X + maskotka Creeper'a,

II miejsce: zniżka na kurs w szkole Tutore + słuchawki Genesis Neon 600 RGB (białe) + maskotka Creeper'a,

III miejsce: zniżka na kurs w szkole Tutore + maskotka Creepera,

Wyróżnienie 1 - maskotka Creeper'a,

Wyróżnienie 2 - maskotka Creeper'a.

Zniżka na kurs w szkole Tutore rozumiana jest jako - 50% zniżki na cały kolejny kurs zakupiony w Tutore w styczniu i lutym. Zniżka nie łączy się z innymi promocjami.



§5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.

2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu.6 PRAWA AUTORSKIE

1. Dokonując Zgłoszenia Konkursowego Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na korzystanie przez Organizatora ze Zgłoszenia Konkursowego w celach związanych z Konkursem oraz w celach promocyjnych kursu, na następujących polach eksploatacji: zapisywanie, utrwalanie w pamięci komputera, utrwalanie na przenośnych nośnikach pamięci, rozpowszechnianie w sieci Internet, w tym za pośrednictwem strony Tutore na Facebooku, Instagrama Tutore oraz strony www.tutore.eu.

2. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na modyfikację projektu, dokonania koniecznych zmian strukturalnych oraz rozpowszechniania wytworu w takiej postaci.

3. Przekazanie prac konkursowych oznacza jednocześnie, że przekazujący oświadcza, iż nie naruszają one praw osób trzecich, w szczególności nie naruszają ich autorskich praw majątkowych i osobistych. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, osoba przekazująca zrekompensuje Organizatorowi, jako wyłącznie odpowiedzialna, koszty poniesione w związku ze skierowaniem przeciwko niemu roszczeń odszkodowawczych, zwalniając Organizatora od wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu.

